



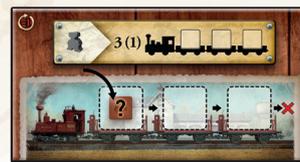
RUSSIAN RAILROADS

DIE WERKLOK

Die Werklok kann mit allen Varianten von **Russian Railroads**, also auch mit **German Railroads**, **American Railroads** und zukünftigen Erweiterungen gespielt werden.

MATERIAL

- 1 Werklok-Tableau
- 1 Bogen mit 11 Werks-Plättchen mit jeweils einer Aktion.



Werklok-Tableau

Werks-Plättchen



BASTELANLEITUNG

1. Drucke den Bogen auf dickem Papier aus und schneide den unteren Teil an der dicken gestrichelten Linie ab.
2. Schneide Teil A (Werklok) entlang der dünnen gestrichelten Linie aus.
3. Falte Teil B an der gepunkteten Linie und klappe diesen wieder auf.
4. Bestreiche die unbedruckte Seite mit Klebstoff - wir empfehlen lösungsmittelfreien Papierkleber.
5. Falte Teil B an der gepunkteten Linie sauber zusammen.
6. Lasse den Klebstoff etwas trocknen und schneide dann die 11 Quadrate (Werks-Plättchen) an den gestrichelten Linien aus.

AUFBAU

- Lege die Werklok neben den Spielplan, so dass sie alle Spieler gut sehen können.
- Mische die 11 Werks-Plättchen verdeckt, ziehe zufällig 2 davon und lege diese aufgedeckt auf die beiden rechten rechten Felder der Werklok. Das erste Feld bleibt vorerst frei.
- Ziehe 3 weitere Plättchen und lege diese aufgedeckt links neben die Werklok.
- Die restlichen 6 Plättchen legst du als Stapel oberhalb der Werklok ab.

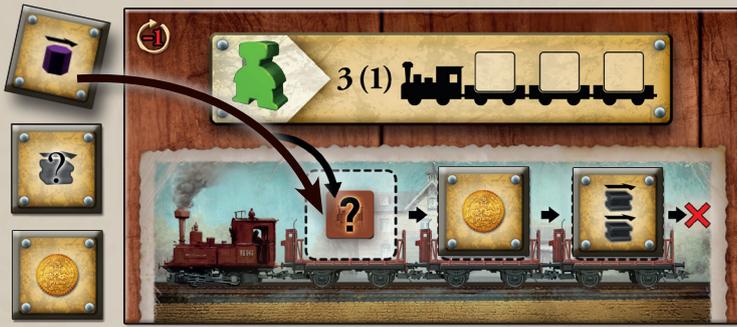
Beispiel-Aufbau



ABLAUF

Die Werklok ist ein Einsetzfeld wie jedes andere in RRR.

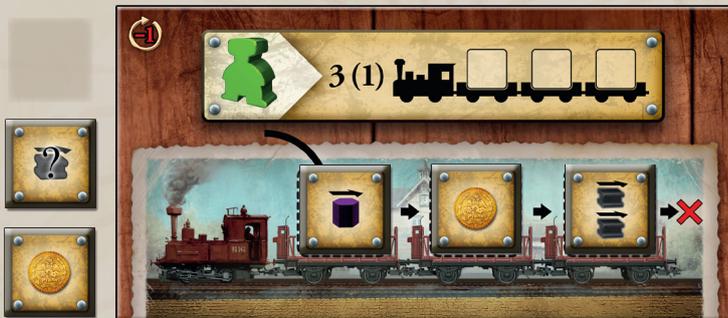
- Setzt du einen Arbeiter oder eine Münze auf die Werklok, so musst du **zuerst** eines der 3 offenen Werks-Plättchen wählen und auf den ersten (freien) Platz auf dem Werklok-Tableau legen. Dies ist das Feld direkt hinter der Lok.
- Dann musst du **alle 3 Aktionen**, die die Werks-Plättchen anzeigen, in beliebiger Reihenfolge – komplett – **ausführen**. Ist das nicht möglich, kannst du das Einsetzfeld der Werklok nicht nutzen.



Beispiel:

Du legst das Werks-Plättchen mit dem Industriemarker auf das freie Werklok Feld. Anschließend führst **Du** alle Aktionen auf der Werklok in einer Reihenfolge deiner Wahl aus.

- Danach **darf jeder Mitspieler** entsprechend der Spielerreihenfolge genau **eine** der 3 Aktionen ausführen. Sitzt du z.B. an Position 3, so folgen deine Mitspieler in der Reihenfolge 4 – 1 – 2.
- Alle Spieler dürfen die gleiche Aktion wählen.



Beispiel:

Rot ist nach **dir** an der Reihe und nimmt sich eine Münze aus dem Vorrat. Anschließend wählt **Gelb** eine Aktion und geht einen Schritt mit den Industriemarker. Als letztes wählt **Blau** eine Aktion und nimmt ebenfalls eine Münze.

- Nachdem alle Spieler ihre Aktionen ausgeführt haben, schiebst du die 3 Werks-Plättchen um eine Position nach rechts. Dadurch fällt ein Plättchen rechts raus. Dieses legst du verdeckt unter den Stapel mit den 6 verdeckten Plättchen.
- Als letztes legst du noch das oberste der verdeckten Werks-Plättchen offen zu den verbliebenen 2, so dass dort wieder 3 offene Plättchen liegen.



WICHTIG

Mit der Werklok spielt ihr eine Runde weniger als üblich. Spielt ihr in Kombination mit dem Modul Kohle, so spielt ihr nur insgesamt eine Runde weniger.

VIEL SPASS!



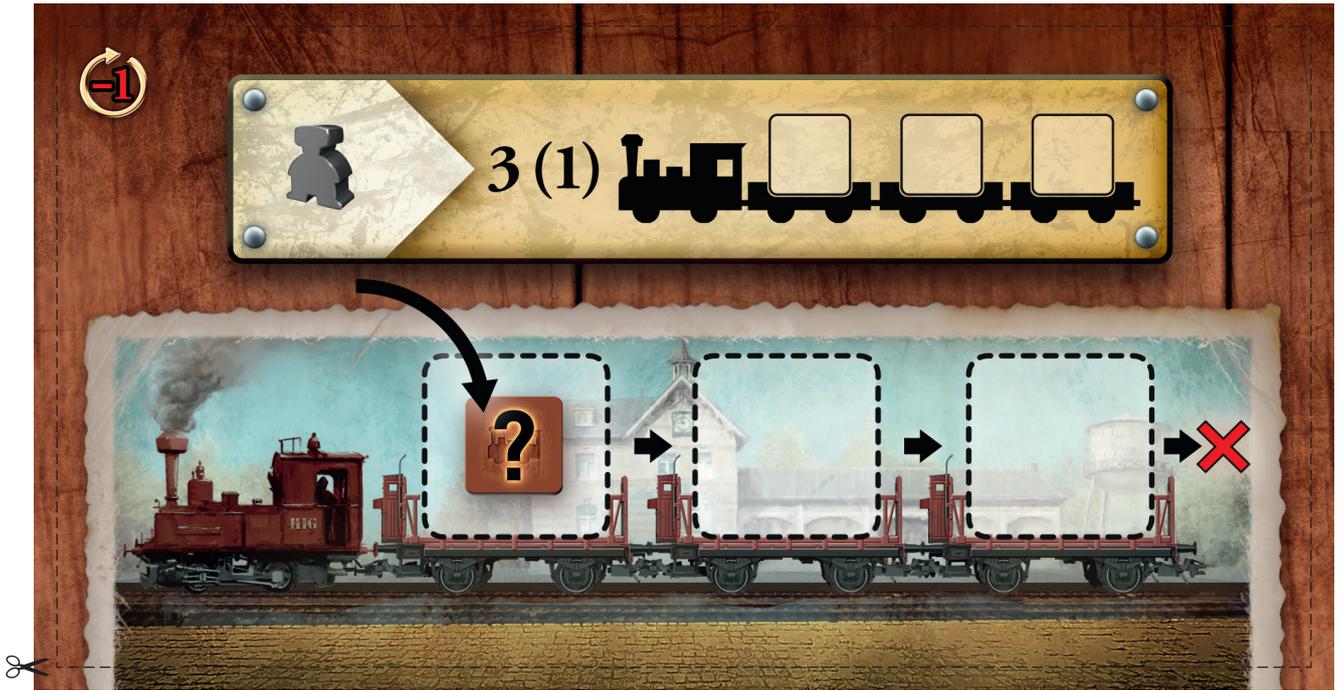
© 2020
Hans im Glück Verlags-GmbH
 Autor: Helmut Ohley
 Illustration: Martin Hoffmann

Anregungen, Fragen oder Kritik?
 Schreibt uns an: Hans im Glück Verlag
 Birnauer Str. 15, 80809 München
 info@hans-im-glueck.de
 www.hans-im-glueck.de



Ein Produkt des Online Shops
 Carcassonne & Co.
 Unseren Ersatzteilservice,
 Mini-Erweiterungen und
 vieles mehr, findet ihr auf:
 www.cundco.de

A



B

