



# RUSSIAN RAILROADS

## DIE WERKLOK

Die Werklok kann mit allen Varianten von **Russian Railroads**, also auch mit **German Railroads**, **American Railroads** und zukünftigen Erweiterungen gespielt werden.

### MATERIAL

- 1 Werklok-Tableau
- 1 Bogen mit 11 Werks-Plättchen mit jeweils einer Aktion.



Werklok-Tableau

### Werks-Plättchen



### BASTELANLEITUNG

1. Drucke den Bogen auf dickem Papier aus und schneide den unteren Teil an der dicken gestrichelten Linie ab.
2. Schneide Teil A (Werklok) entlang der dünnen gestrichelten Linie aus.
3. Falte Teil B an der gepunkteten Linie und klappe diesen wieder auf.
4. Bestreiche die unbedruckte Seite mit Klebstoff - wir empfehlen lösungsmittelfreien Papierkleber.
5. Falte Teil B an der gepunkteten Linie sauber zusammen.
6. Lasse den Klebstoff etwas trocknen und schneide dann die 11 Quadrate (Werks-Plättchen) an den gestrichelten Linien aus.

### AUFBAU

- Lege die Werklok neben den Spielplan, so dass sie alle Spieler gut sehen können.
- Mische die 11 Werks-Plättchen verdeckt, ziehe zufällig 2 davon und lege diese aufgedeckt auf die beiden rechten rechten Felder der Werklok. Das erste Feld bleibt vorerst frei.
- Ziehe 3 weitere Plättchen und lege diese aufgedeckt links neben die Werklok.
- Die restlichen 6 Plättchen legst du als Stapel oberhalb der Werklok ab.

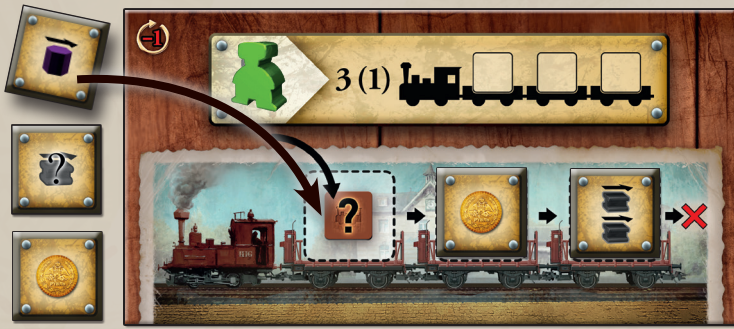
### Beispiel-Aufbau



### ABLAUF

Die Werklok ist ein Einsetzfeld wie jedes andere in RRR.

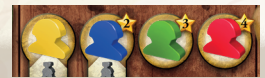
- Setzt du einen Arbeiter oder eine Münze auf die Werklok, so musst du **zuerst** eines der 3 offenen Werks-Plättchen wählen und auf den ersten (freien) Platz auf dem Werklok-Tableau legen. Dies ist das Feld direkt hinter der Lok.
- Dann musst du **alle 3 Aktionen**, die die Werks-Plättchen anzeigen, in beliebiger Reihenfolge – komplett – **ausführen**. Ist das nicht möglich, kannst du das Einsetzfeld der Werklok nicht nutzen.



Beispiel:

**Du** legst das Werks-Plättchen mit dem Industriemarker auf das freie Werklok Feld. Anschließend führst **Du** alle Aktionen auf der Werklok in einer Reihenfolge deiner Wahl aus.

- Danach **darf jeder Mitspieler** entsprechend der Spielerreihenfolge genau **eine** der 3 Aktionen ausführen. Sitzt du z.B. an Position 3, so folgen deine Mitspieler in der Reihenfolge 4 – 1 – 2.
- Alle Spieler dürfen die gleiche Aktion wählen.



Beispiel:

**Rot** ist nach **dir** an der Reihe und nimmt sich eine Münze aus dem Vorrat. Anschließend wählt **Gelb** eine Aktion und geht einen Schritt mit den Industriemarker. Als letztes wählt **Blau** eine Aktion und nimmt ebenfalls eine Münze.



- Nachdem alle Spieler ihre Aktionen ausgeführt haben, schiebst du die 3 Werks-Plättchen um eine Position nach rechts. Dadurch fällt ein Plättchen rechts raus. Dieses legst du verdeckt unter den Stapel mit den 6 verdeckten Plättchen.
- Als letztes legst du noch das oberste der verdeckten Werks-Plättchen offen zu den verbliebenen 2, so dass dort wieder 3 offene Plättchen liegen.



## WICHTIG

Mit der Werklok spielt ihr eine Runde weniger als üblich. Spielt ihr in Kombination mit dem Modul Kohle, so spielt ihr nur insgesamt eine Runde weniger.

**VIEL SPASS!**



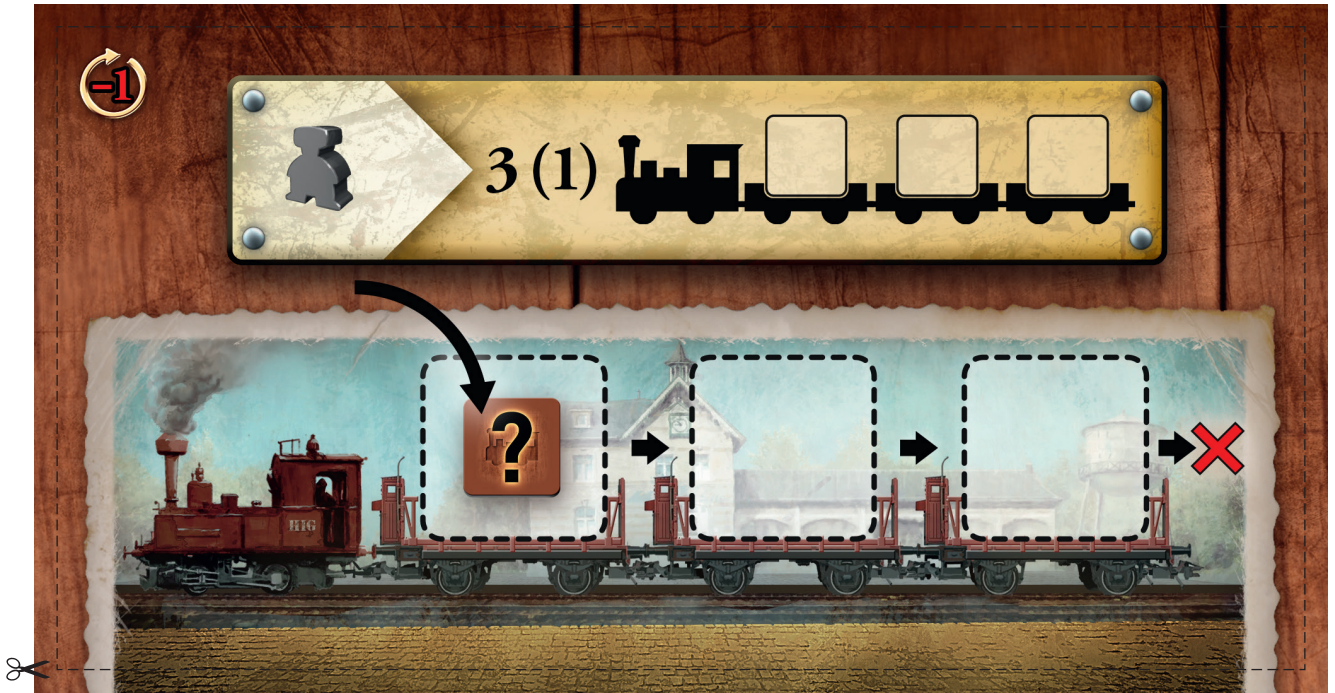
© 2020  
**Hans im Glück Verlags-GmbH**  
 Autor: Helmut Ohley  
 Illustration: Martin Hoffmann

Anregungen, Fragen oder Kritik?  
 Schreibt uns an: Hans im Glück Verlag  
 Birnauer Str. 15, 80809 München  
 info@hans-im-glueck.de  
 www.hans-im-glueck.de



Ein Produkt des Online Shops  
 Carcassonne & Co.  
 Unseren Ersatzteilservice,  
 Mini-Erweiterungen und  
 vieles mehr, findet ihr auf:  
 www.cundco.de

A



B

