

AUFBAU: DAS SPIELERTABLEAU



1 Legt das **Tableau** so vor euch aus, dass ihr links davon etwa 30cm und rechts davon etwa 15cm Platz habt. Wir beschreiben nun erst mal, wo etwas seinen Platz hat. Die genauen Erklärungen zu den einzelnen Punkten findet ihr dann im Laufe der Regel.

2 Legt das **Labor** mit der Seite, die Level **1** zeigt, in die Aussparung links an euer Tableau. Später werdet ihr diese verbessern und dreht dann die Karte entweder um, oder überdeckt sie mit einer Level **3** / **4** - Karte.

3 **Platz für die Technik-Karten**
Hier seht ihr Aussparungen für die roten, gelben, blauen und grünen Techniken. Hierhin legt ihr im Laufe des Spiels die gekauften Technikkarten. Zur besseren Übersicht haben diese eine feste Anordnung.

4 Legt die **2-teilige Rakete** mit der Seite welche die Symbole zeigt (später, wenn ihr das Spiel kennt, könnt ihr auch die "schönere" Seite ohne Symbole wählen), links neben das Labor.



Im All



Auf der Erde



6 **Platz für die Missionen**
Links von Eurem Tableau müsst ihr Platz für Eure Missionen lassen.

Im Spiel gibt es 2 Zustände der Missionskarten. Entweder sie befinden sich noch auf der Erde, oder ihr habt sie bereits ins All geschossen.

Die Missionen, die sich noch auf der Erde befinden, legt ihr offen am Fuße eurer Rakete aus.

Die Missionen, die ihr später von der Erde ins All schießt, schiebt ihr dann so nach oben, dass ein deutlicher Abstand zu sehen ist.

Mehr dazu findet ihr auf Seite 6 und 7.

5 Die Einstellungen auf eurem Tableau

Dazu benötigt ihr nun 3 eurer **Holzraketen**.

Die vertikale **Leiste ganz links** auf eurem Tableau, zeigt euch die Kosten (daher auch **Kostenleiste**) für einen Start eurer Rakete an. Ihr seht oben eine startende Rakete und daneben einen, mit einem **roten Kreis** überdeckten Geldschein. Ein roter Kreis auf einem Geldschein bedeutet in Lift Off, dass ihr etwas **zahlen** müsst. Zu Beginn stellt ihr eine Holzrakete auf die 5 der **Kostenleiste**.



Die **schwarze Leiste** zeigt euch - wie ihr an dem Gewichts-Symbol oben erkennen könnt - wie viel eure Rakete tragen kann (wir nennen sie auch **Gewichtsleiste**). Am Anfang ist dies 1 Tonne. Stellt also eine Holzrakete auf die 1.



Zuletzt seht ihr noch eine **horizontale, grüne Leiste** mit Geldbündeln darüber. Diese repräsentiert euer **Einkommen**, welches ihr jede Runde bekommt. Grün bedeutet also, dass ihr Geld bekommt. Hier startet ihr auf dem ersten Feld, der 5, und stellt dort die dritte Holzrakete hin.



Die Werte auf der **Kostenleiste** und der **Gewichtsleiste** entsprechen auch immer den **Symbolen auf Eurer Rakete**. Ihr habt die eine Holzrakete auf die 5 der **Kostenleiste** gestellt, weil das Symbol auf dem unteren Teil eurer Rakete 5 Schritte auf dieser Leiste zeigt.

Für die **Gewichtsleiste** zeigt eure Rakete nur 1 Schritt, weshalb die Holzrakete dort auf der 1 steht. Wann immer keine Zahl bei dem Symbol abgebildet ist, handelt es sich um 1 Schritt.

Auf eurem Tableau könnt ihr immer ablesen, was ein Start eurer Rakete kosten wird, was diese tragen kann und wie viel Einkommen ihr bekommt.