

## NEBEL ÜBER CARCASSONNE

**Zählt das Startplättchen als 1 Plättchen?**

**Nein.** Das Startplättchen zählt wie 4 einzelne normale Plättchen. Verzichtet ihr auf eine Wertung, müsst ihr euch beim Entfernen der Geister also für einen Quadranten (1 Plättchen) entscheiden.

»→ Siehe Regel S. 2

**Darf ich meinen Meeple auf eine Straße einsetzen, die sich im Nebel befindet?**

**Ja.** Auf Straßen darfst du auch dann einen Meeple einsetzen, wenn sich Nebel darüber befindet. In dieser Variante gibt es keine Bäuerinnen, ihr könnt also keine Meeple auf die Wiesen einsetzen (unabhängig davon, ob sich Nebel über der Wiese befindet).

»→ Siehe Regel S. 5

**Darf ich statt einer Wertung Geister von einem Friedhof entfernen?**

**Ja.** Verzichtet ihr auf eine Wertung, dürft ihr maximal 3 Geister von genau 1 Plättchen eurer Wahl entfernen. Das kann auch ein Friedhof sein.

»→ Siehe Regel S. 6, 8

**Darf ich bei einer gemeinsamen Wertung auf die Punkte einer Farbe verzichten und dafür Geister entfernen?**

**Nein.** Eine gemeinsame Wertung zählt als 1 Wertung. Ihr müsst also auf alle Punkte verzichten, wenn ihr statt dieser Wertung Geister entfernen wollt.

»→ Siehe Regel S. 6

**Bekomme ich bei einer gemeinsamen Wertung auch Punkte, wenn eine Farbe die Mehrheit hat?**

**Ja.** Anders als im Grundspiel spielt es keine Rolle, wie viele Meeple ihr pro Farbe in einem Gebiet stehen habt. Ihr bekommt für jede beteiligte Farbe noch einmal Punkte.

»→ Siehe Regel S. 6



Ihr bekommt für die Straße jeweils 6 Punkte, also insgesamt 12.

**Wie ist der Aufbau für 2 Personen und im Solospiel?**

Im **2 Personen-Spiel** spielt jede\*r von euch mit 6 Meeple in 2 Farben (je 3 pro Farbe). Ihr stellt 1 Meeple einer anderen Farbe als Zählmeeple auf die Wertungstafel.

Im **Solospiel** spielst du mit 12 Meeple in 4 Farben (je 3 pro Farbe). Du stellst 1 Meeple einer anderen Farbe als Zählmeeple auf die Wertungstafel.

*Beispiel im 2 Personen-Spiel: Spielerin 1 nimmt sich 3 gelbe und 3 grüne Meeple. Spielerin 2 nimmt sich 3 rosa und 3 blaue Meeple. 1 schwarzen Meeple stellt ihr als gemeinsamen Zählmeeple auf die Wertungstafel.*

»→ Siehe Regel S. 3

**Level 6: Für welche Farbe bekomme ich Punkte, wenn ich die Hunde werte?**

Die Hunde werden gewertet, nachdem du den Meeple, bei dem du den Hund eingesetzt hast, gewertet hast. Diese Farbe bekommt auch die Punkte für den Hund.

»→ Siehe Regel S. 11



Du schließt die Stadt ab. Nachdem du die Stadt gewertet hast, wertest du Rufus. Die Punkte dafür gehst du mit dem roten Zählmeeple.