



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Die Geschenke

Mit dieser Mini-Erweiterung zu unserem 20-jährigen Carcassonne-Jubiläum könnt ihr Geschenke erhalten, wenn ihr euren Mitspieler*innen helft ...



Spielmaterial

25 Karten „Geschenke“

je 5x Konvent, Straßenfeger, Liegender Wechsel, Cash Out, Nimm 2



Spielvorbereitung

Mische die 25 Geschenke und leg sie als verdeckten Stapel bereit.

Diese Erweiterung ist für das Carcassonne-Grundspiel entwickelt. Dessen Regeln bleiben bestehen.

Du kannst Die Geschenke mit anderen Erweiterungen spielen, dies aber „auf eigene Gefahr“, d.h. es wird dazu keine offiziellen Regeln geben.

Spielablauf

Diese Erweiterung verändert nur den Spielablauf bei **1. Landschaftsplättchen legen**. Wie gewohnt führst du danach die Schritte **2. Einen Meeple einsetzen** und **3. Eine Punktwertung auslösen** aus.

1. Landschaftsplättchen legen

Ein Geschenk erhalten

Wenn du ein Landschaftsplättchen so anlegst, dass du mit ihm eine **Straße** oder eine **Stadt einer Mitspielerin** erweiterst, erhältst du ein Geschenk.

Dabei musst du beachten:

- Erweiterte Straßen oder Städte müssen (nach dem Anlegen des Plättchens) **jemand anderem** gehören (Mehrheitsregel).
- Erweiterst du mit deinem Plättchen gleich mehrere Straßen und/oder Städte, erhältst du dennoch nur **1 Geschenk**.

Sind diese Bedingungen erfüllt, ziehst du die oberste Karte vom Stapel, siehst sie dir an, ohne dass sie die Mitspielerinnen sehen, und legst sie dann verdeckt vor dir ab.

Sonderfall: Sollten in diesem Moment alle Geschenke bereits verteilt sein, mischst du den Ablagestapel und bildest damit einen neuen Geschenke-Stapel. Im seltenen Fall, dass **alle** Geschenke „ungeöffnet“ vor den Spielerinnen liegen, erhältst du kein Geschenk.

Ein Geschenk öffnen

Nachdem du ein Plättchen gezogen hast, aber **bevor du es anlegst** darfst du genau **1 Geschenk** öffnen.

Du deckst eines deiner Geschenke auf, führst die Aktion darauf aus und legst es danach auf einen offenen Ablagestapel.



Du legst dein Plättchen so an, dass du die Straße für Blau erweiterst. Dafür nimmst du dir ein Geschenk. Ohne den blauen Meeple auf der Straße, würdest du kein Geschenk erhalten, weil du an der Stadt selbst beteiligt bist.



Konvent

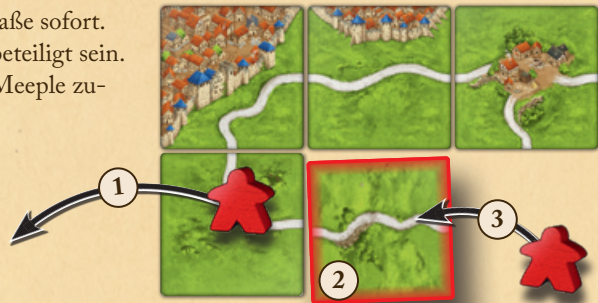
Du setzt einen Meeple aus deinem Vorrat (so vorhanden) auf ein beliebiges noch nicht abgeschlossenes Kloster. Das Kloster darf bereits durch einen oder mehrere Meeple besetzt sein - egal ob eigene oder fremde. Das Kloster darf auch unbesetzt sein.

Du nutzt die Karte „Konvent“ und setzt einen Meeple auf das Kloster ①, auf dem bereits ein blauer und ein grüner Meeple, sowie ein Meeple von dir stehen. Dann legst du dein Plättchen an und schließt damit das Kloster ab ②. Du erhältst nun 9 Punkte, Blau und Grün erhalten keine Punkte.



Straßenfeger

Du wertest eine beliebige offene Straße sofort. Du musst nicht, kannst aber daran beteiligt sein. Danach nimmt die Spielerin ihren Meeple zurück in den Vorrat.



Du wertest die Straße, die dir 4 Punkte bringt und holst deinen Meeple in deinen Vorrat zurück ①. Dann verlängerst du diese Straße mit deinem Plättchen ② und stellst wieder einen Meeple darauf ③.



Cash out

Du holst einen eigenen Meeple aus einem Gebiet (Stadt, Straße, Wiese oder Kloster) in deinen Vorrat zurück und erhältst dafür Punkte. Für jeden Meeple, der gerade in diesem Gebiet ist, erhältst du **2 Punkte** - auch für den eigenen, den du zurüchnimmst.



Du nimmst deinen Meeple aus dem Stadtgebiet zurück und erhältst 6 Punkte.



Liegender Wechsel


Du änderst die Lage einer deiner Meeple auf einem Plättchen.

Steht dein Meeple auf einer Straße, einem Kloster oder in einer Stadt, so **legst** du ihn auf eine Wiese **desselben** Plättchens.

Liegt dein Meeple auf einer Wiese, so **stellst** du ihn auf eine Straße, eine Stadt oder das Kloster **desselben** Plättchens.

Dabei darfst du ihn in bereits besetzte Gebiete stellen oder legen.

Du darfst den Meeple nur von liegend zu stehend oder von stehend zu liegend wechseln. Ein Wechsel innerhalb der drei Gebiete Straße, Stadt, Kloster ist also nicht erlaubt.

Du  wechselst mit deinem Meeple von der Stadt auf die besetzte Wiese.



Nimm 2

Du ziehst zum bereits gezogenen Plättchen nun ein weiteres.

Jetzt entscheidest du dich für eines der beiden Plättchen und legst es an. Das andere mischst du wieder unter die anderen verdeckten Plättchen.

Spielende

Jedes ungeöffnete Geschenk, das bei Spielende noch vor dir liegt, zählt **2 Punkte**.



Autor: Klaus-Jürgen Wrede & das Hans im Glück Team
Illustration des Spielmaterials: Marcel Gröber
Layout: Franz-Georg Stämmele
Tolle Fanartikel, Mini-Erweiterungen, unseren Ersatzteilservice und vieles mehr findet ihr auf:
www.cundco.de

*Wir beschäftigen uns aktiv mit Themen wie Gleichberechtigung und Diversity. Wer sich hierüber weiter informieren möchte, kann dies auf unserer Homepage tun:
www.hans-im-glueck.de/ueberuns.html*

© 2021 Hans im Glück Verlags-GmbH / Birnauer Str. 15 / 80809 München
info@hans-im-glueck.de; www.hans-im-glueck.de
www.carcassonne.de; www.carcassonne-forum.de