



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Die Bader



Mit dieser Mini-Erweiterung schickst du Meeple zum Bader.
 Ein Badehaus hatte im Mittelalter verschiedene Funktionen.
 Man konnte dort ein Bad nehmen und sich der Körperpflege widmen, aber auch seine Wunden behandeln lassen. Was immer dein Meeple dort auch treibt, er ist erstmal aus dem Spiel!
 Um ihn zurückzuholen gibt es verschiedene Möglichkeiten ...

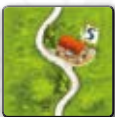


SPIELMATERIAL

- 6 neue Landschaftsplättchen mit Badehäusern



3 Badehäuser in der Stadt



3 Badehäuser an Straßen

SPIELVORBEREITUNG

Mische die Badehausplättchen verdeckt und ziehe so viele wie entsprechend der Spieleranzahl benötigt werden:

Spieleranzahl	2	3	4 und mehr
Badehäuser	4	5	6

Mische nun die Badehäuser unter die Landschaftsplättchen des Grundspiels. Lege die Übrigen in die Schachtel zurück.

Diese Erweiterung wurde für das CARCASSONNE-Grundspiel entwickelt, dessen Regeln bestehen bleiben. Du kannst „Die Bader“ auch mit anderen Erweiterungen spielen. Dazu wird es von uns aber keine offiziellen Regeln geben.

Alles über CARCASSONNE findet ihr auf unserer Homepage:

www.carcassonne.de



© 2018
 Hans im Glück
 Verlags-GmbH
 Birnauer Str. 15
 80809 München



Vertrieb:
 Carcassonne &
 Co. GmbH
 Birnauer Str. 15
 80809 München
www.cundco.de



SPIELVERLAUF

Einerseits kannst du mit den Badehäusern mehr Punkte für Städte und Straßen bekommen (**1. BADEHAUSPUNKTE BEKOMMEN**), andererseits können sie aber auch deine Meeple binden (**2. BESUCH DES BADEHAUSES NACH EINER WERTUNG**).

Die Regeln für **1. Landschaftsplättchen anlegen** bleiben unverändert.

2. Einen Meeple einsetzen

Nachdem du ein Landschaftsplättchen mit einem Badehaus angelegt hast, darfst du einen Meeple nach den bekannten Regeln einsetzen (auf Straße, Stadt oder Wiese). Du darfst den Meeple allerdings nicht auf das Badehaus selbst setzen.

Du legst das Plättchen mit dem Badehaus an und setzt einen Meeple in die Stadt.



1. BADEHAUSPUNKTE BEKOMMEN

3. Eine Punktwertung mit Badehaus auslösen

Wertung mit Badehaus

Schließt du eine Stadt mit Badehaus ab, wertest du sie nach den bekannten Regeln. Zusätzlich zu den normalen Punkten erhält der Besitzer der Stadt noch die auf der Fahne abgebildeten Punkte (3, 4 oder 5). Gibt es mehrere Badehäuser in einer gewerteten Stadt zählen alle Badehaus-Punkte dazu.

Das gleiche gilt für Straßen, an denen Badehäuser liegen.

Du schließt die Stadt ab und wertest sie. Du bekommst insgesamt 9 Punkte (6 Punkte für die 3 Stadtteile und 3 Punkte für das Badehaus).



2. BESUCH DES BADEHAUSES NACH EINER WERTUNG

3. Einen Meeple ins Badehaus setzen

Ist bei einer Wertung nur **ein einzelner Meeple** beteiligt und ist zu diesem Zeitpunkt mindestens ein Badehaus frei, so **musst** du deinen Meeple nach der Wertung sofort seitlich auf ein freies Badehaus legen. In der Wertung bekommst du die normalen Punkte.

*Nach der Wertung der kleinen Stadt legst **du** deinen Meeple auf das Badehaus.*



Dabei gilt:

- Ein **Badehaus ist frei**, wenn kein Meeple darauf liegt.
- Sind **mehrere Badehäuser frei**, darfst du dir aussuchen, auf welches Badehaus du deinen Meeple legst.
- Sind **mehrere Meeple** bei derselben Wertung beteiligt, bekommt ihr alle eure Meeple wie gewohnt in euren Vorrat zurück (auch wenn alle Meeple vom selben Spieler stammen).
- Ist **kein Badehaus frei**, bekommst du deinen Meeple ebenfalls zurück.
- Löst ein Spieler durch das Legen eines Plättchens **mehrere Wertungen** aus, betrachtet ihr jede Wertung einzeln. Der Spieler entscheidet, in welcher Reihenfolge die Wertungen ausgelöst werden.

Das Badehaus wieder verlassen

Du hast zwei Möglichkeiten deinen Meeple aus dem Badehaus wieder zurück in deinen Vorrat zu bekommen.

1. Landschaftsplättchen legen

Meeple kostenlos vom Badehaus zurückholen

Legt ein Spieler ein Plättchen auf den letzten freien Platz um ein Badehaus herum (genauso wie vor der Wertung eines Klosters), kehrt der Meeple, der dort liegt, sofort und kostenlos in den Vorrat zurück.

***Blau** umbaut mit seinem Plättchen das Badehaus vollständig.
Du nimmst deinen Meeple zurück.*



Beachte!

- Legst du einen Meeple in ein Badehaus, das bereits durch 8 Plättchen komplett umschlossen ist, darfst du ihn nicht mehr kostenlos zurückholen!
- Fällt dir zu spät auf, dass ein Meeple noch im Badehaus liegt, obwohl das Badehaus bereits in einem vorherigen Zug komplett umschlossen wurde, darfst du ihn ebenfalls nicht mehr kostenlos zurückholen!

2. Einen Meeple einsetzen

Meeple aus dem Badehaus zurückkaufen

Um deinen Meeple zurück in deinen Vorrat zu holen, kannst du auch mit Punkten bezahlen.

Dazu ziehst du deinen Meeple auf der Wertungstafel um so viele Felder zurück, wie es die Zahl auf der Fahne des Badehauses angibt (3,4 oder 5). Dabei darfst du auch Minuspunkte machen.



Du nimmst deinen Meeple zurück in deinen Vorrat.
Dafür bezahlst **du** 4 Punkte (wie auf dem Badehaus angegeben).
Du ziehst deinen Meeple um 4 Punkte auf der Wertungstafel zurück.

Einen Meeple kaufst du zurück, nachdem du ein Plättchen gelegt hast.
Einen solchen Meeple darfst du im gleichen Zug wieder einsetzen.

Verlässt ein Meeple ein Badehaus, so ist dieses wieder frei und kann erneut besetzt werden.

