



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Die Wegweiser

Mit dieser Mini-Erweiterung kannst du bei einer Straßenerwertung zusätzlich punkten. Hierfür musst du den Straßenverlauf so lenken, wie es dir die Wegweiser anzeigen.



Spielmaterial



12 neue Landschaftsplättchen mit jeweils 2 von insgesamt 3 unterschiedlichen Wegweisertypen:



Spielvorbereitung

Du mischst die 12 Landschaftsplättchen der Erweiterung unter die Landschaftsplättchen des Grundspiels.

Diese Erweiterung ist für das **Carcassonne-Grundspiel** entwickelt. Dessen Regeln bleiben bestehen. Du kannst **Die Wegweiser** mit anderen Erweiterungen spielen, dies aber „auf eigene Gefahr“, d.h. es wird dazu keine offiziellen Regeln geben.

1. Landschaftsplättchen legen

Du ziehst ein Landschaftsplättchen und legst es nach den üblichen Regeln an.

2. Einen Meeple einsetzen

Auf das gelegte Landschaftsplättchen darfst du nach den bekannten Regeln einen deiner Meeple einsetzen.

3. Eine Punktwertung auslösen

Stellst du eine Straße fertig, überprüfst du, ob auf dieser Wegweiser abgebildet sind. Ist dies der Fall, erhältst du zu den Punkten der Straßenerwertung **zusätzlich Punkte** für jeden **korrekt anzeigenden Wegweiser**.

Damit ein Wegweiser **die Richtung korrekt anzeigt**, muss er folgende **Bedingungen erfüllen**:

- Der Straßenverlauf auf dem nächsten Plättchen muss der Richtung des Wegweiser-Pfeils entsprechen (Linkskurve, Rechtskurve oder Geradeaus).
- Die Straße darf nicht auf dem 1. Plättchen nach dem Wegweiser abschließen.



Die 3 Typen von Wegweisern:
links, geradeaus, rechts



Plättchen mit 2 Typen von Wegweisern:
geradeaus und rechts



Vertrieb: Carcassonne & Co GmbH
Birnauer Str. 15, 80809 München
Ein Produkt unseres Online-Shops:
www.cundco.de



0 742832 653831



Seite 1

So zählst du die Wegweiser:

- Auf der zu wertenden Straße zählst du die Wegweiser, die den Straßenverlauf korrekt anzeigen.
- Von diesen ermittelst du, wie viele unterschiedliche Wegweiser-Typen dabei sind.

Du erhältst folgende Punkte:

- Es ist nur **1 Typ** Wegweiser dabei: **1 Punkt** für **jeden** korrekten Wegweiser.
- Es sind **2 unterschiedliche Typen** Wegweiser dabei: **2 Punkte** für **jeden** korrekten Wegweiser.
- Es sind alle **3 unterschiedliche Typen** Wegweiser dabei: **3 Punkte** für **jeden** korrekten Wegweiser.

Für Wegweiser, die den Straßenverlauf nicht korrekt anzeigen, erhältst du keine Punkte.

Hier zeigen 5 Wegweiser die korrekte Richtung an ✓. Für den Kreisverkehr gilt: Zeigt ein Wegweiser eine der beiden Richtungen des Kreisverkehrs an, gilt er als korrekt (hier der **blaue** ① und der **rote** ② Pfeil).

Drei Pfeile sind nicht korrekt ✗. Zwei zeigen die falsche Richtung an ③, ④ und/oder die Straße schließt bereits auf dem nächsten Plättchen ab ④, ⑤.



Du ✖ schließt mit deinem Plättchen die Straße ab und erhältst 9 Punkte für sie.

Für die 5 korrekten ✓ Wegweiser, unter denen sich alle 3 Typen befinden, erhältst du zusätzlich (5x3) 15 Punkte.

Spielende und Schlusswertung

Bei Spielende erhältst du noch **1 Punkt** für jeden Wegweiser auf deinen Straßen, der den korrekten Straßenverlauf anzeigt. Die Wegweiser-Typen spielen nun keine Rolle mehr.



Autor: Klaus-Jürgen Wrede & das Hans im Glück Team
Illustration des Spielmaterials: Marcel Gröber
Layout: Franz-Georg Stämmele
Tolle Fanartikel, Mini-Erweiterungen, unseren Ersatzteilservice und vieles mehr findest ihr auf:
www.cundco.de

Wir beschäftigen uns aktiv mit Themen wie Gleichberechtigung und Diversity. Wer sich hierüber weiter informieren möchte, kann dies auf unserer Homepage tun:
www.hans-im-glueck.de/ueberuns.html

© 2021 Hans im Glück Verlags-GmbH / Birnauer Str. 15 / 80809 München
info@hans-im-glueck.de; www.hans-im-glueck.de
www.carcassonne.de; www.carcassonne-forum.de