

Carcassonne

Maps-Nordics

Klaus-Jürgen Wrede

Mit dieser Mini-Erweiterung kannst du einige nordische Highlights entdecken und mit Hilfe deiner Plättchen erschließen. Die Völker des Nordens gingen schon immer gerne auf Entdeckungsreisen und erlebten zahlreiche Abenteuer. Jetzt ist es an dir, in ihre Fußstapfen zu treten.

Es gelten die Regeln aus dem Carcassonne Grundspiel. Wenn du noch nie eine Carcassonne Map gespielt hast, lies dir zunächst die Basisregel für die Maps durch: www.cundco.de/Spielregeln/CC-Maps/.



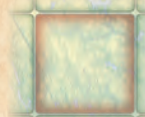
Spielmaterial

30 Map-Chips (je 10 in lila, hellblau, orange).
Die Map-Chips erhältst du in unserem Webshop:
www.cundco.de/zubehoer/.
Wir empfehlen dir mit 115-125 Plättchen zu spielen
(z.B. aus der BigBox: Grundspiel (72) + 1. Erw. (18)
+ Mini 4 bis 7 (30) = 120 Plättchen).



Spielvorbereitung

Verwende 2 der 3 möglichen Startplätze deiner Wahl. Misch die Map-Chips und verteile jeweils **2 verdeckt** auf den markierten Flächen.



Startplatz



Platz für 2 Map-Chips

1. Landschaftsplättchen anlegen

Chips einsammeln

Wenn du dein Plättchen an eine **vorgedruckte Stadt** anlegst, erhältst du sofort die **dort liegenden Map-Chips**. Dabei ist es egal, ob du einen Meeple einsetzt oder nicht. Du erhältst sofort Punkte entsprechend der Zahlen auf den Map-Chips. Dann legst du die Chips in deinen **persönlichen Vorrat**.



Wellen

Du bekommst 2 Map-Chips für Oslo. Diese bringen dir zusammen 3 Punkte.

Wellen

Auf der Map sind Felder mit Wellenlinien zu sehen. Auf diese Felder darfst du **kein** Landschaftsplättchen legen.

Nordische Highlights erschließen

Auf die nordischen Highlights selbst darf **kein** Plättchen gelegt werden. Aber du darfst **an** die Highlights anlegen. Genau wie bei einem Grenzfeld gilt das Gebiet auf der an das Highlight angrenzenden Seite als abgeschlossen. Ist ein Highlight auf einer Seite erschlossen, darfst du **nicht** automatisch an die anderen Seiten anlegen (anders als bei einer aufgedruckten Stadt).



Highlight

2. Einen Meeple einsetzen

Nachdem du das Plättchen angelegt hast, darfst du nach den üblichen Regeln einen Meeple darauf einsetzen.

3. Eine Punktwertung auslösen

Das Werten von Straßen

Wertest du eine Straße, kannst du diese mit deinen Map-Chips aufwerten. Für **jede Farbe**, die du einsetzt, bekommst du **1 Punkt mehr pro Plättchen**. Du kannst für jede Wertung nur **1 Chip pro Farbe** einsetzen.

Danach kommen die eingesetzten Chips aus dem Spiel.

Jedes **Highlight** ist mit einer der drei Map-Chip-Farben umrandet. Dadurch bringt dir jedes Plättchen einer Straße zu einem Highlight bei einer Wertung **2 Punkte** statt 1.

Setzt du nun Map-Chips mit **weiteren Farben** ein, erhältst du für **jede weitere Farbe 1 Punkt mehr pro Straßenplättchen**.

Die Rahmenfarben bei den nordischen Highlights können mehrfach genutzt werden.

Die Fährverbindungen gelten, unabhängig ihrer Länge, wie 1 Straßenplättchen und können durch die Map-Chips aufgewertet werden.



① Du schließt mit deinem Plättchen die Straße, die zum Weihnachtsmandorf führt ab und wertest diese.

② Du setzt einen blauen und einen lila Chip ein, um damit alle drei Farben zu haben (einen gelben Chip brauchst du nicht, da diese Farbe bereits das Dorf umrandet).

Für drei verschiedene Farben zählt nun jedes Straßenplättchen für dich 4 Punkte. Du erhältst also 12 Punkte für diese Straße.

Da auch blau mit auf der Straße steht, aber keinen Chip dafür einsetzt, erhält blau nur 2 Punkte pro Plättchen, insgesamt also 6 Punkte.

Spielende und Schlusswertung

Bei der Schlusswertung können **keine Straßen** mehr aufgewertet werden, weder mit Map-Chips noch durch die Highlights.



Faddersbøl
Mølle

Die Mühle wurde 1859 erbaut. Das heutige Landschaftsbild wird von den hohen Windmühlen geprägt, die es in dieser Gegend in großer Zahl gibt. **Faddersbøl Mølle** ist eine so genannte Holländermühle, die, wie der Name schon sagt, in Holland entwickelt wurde. Die Mühle diente den Bauern der Gegend zum Mahlen ihres Getreides.



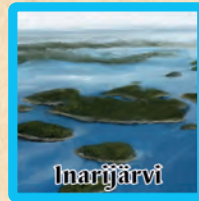
Gotland

Gotland ist eine schwedische Insel und historische Provinz. Sie ist die zweitgrößte Insel der Ostsee. Ihren Namen hat sie vom Germanenstamm der Goten. Heute ist Gotland ein beliebtes Ferienziel. Gotland ist bekannt für seine sehr artenreiche Naturlandschaft. Besonders die Vogelwelt und die Vielfalt an Orchideen sind hervorzuheben.



Imatrafall

Der **Imatrafall** ist ein Wasserfall in der Stadt Imatra. Der Fluss Vuoksi fällt hier auf einer Länge von rund 500 Metern in einer engen Granitschlucht 18 Meter. Seit 1929 werden die Fälle jedoch zur Stromerzeugung genutzt und das Wasser umgeleitet. Nur zu bestimmten Zeiten werden die Schleusen geöffnet und das alte Flussbett geflutet. Der Imatrafall ist eine von 27 offiziellen „Nationallandschaften“ Finnlands.



Inarijärvi

Der **Inarijärvi** ist ein See im finnischen Teil Lapplands. Er ist der drittgrößte See Finnlands. Der See ist an der tiefsten Stelle 92 Meter tief. Durch seine über 3000 Inseln macht er in manchen Teilen eher den Eindruck eines Labyrinths aus Wasserstraßen als den eines offenen Sees.



Kebnekaise

Der **Kebnekaise** ist mit 2097 Metern (Nordgipfel) der höchste Berg Schwedens. Früher war der vergletscherte Südgipfel höher als der Nordgipfel. Bedingt durch die globale Erwärmung und die dadurch verursachte Gletscherschmelze, war der Südgipfel 2018 erstmals niedriger als der Nordgipfel.



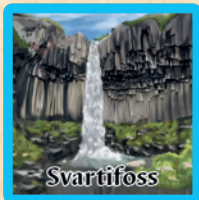
Old Tjikko

Old Tjikko ist eine 9550 Jahre alte Gemeine Fichte, die in den Bergen in der schwedischen Provinz Dalarna wächst. Old Tjikko ist der älteste lebende individuelle Klonbaum. Der Stamm selbst wird nur auf ein Alter von einigen hundert Jahren geschätzt. Der Baum als Ganzes hingegen hat, durch das Nachwachsen eines neuen Stamms aus dem noch lebenden Wurzelsystem, sehr viel länger überlebt.



Santa Claus
Village

Das **Weihnachtsmanddorf** ist ein Vergnügungspark in Rovaniemi in der finnischen Region Lappland. Es wurde 1985 eröffnet. Durch das Dorf geht eine weiße Linie, welche den Polarkreis um 1865 kennzeichnet. Heute liegt der Polarkreis ca. 700m weiter nördlich. Der Weihnachtsmann hat im Dorf ein Büro. Dort kann man ihn während seiner Bürozeiten antreffen.



Svartifoss

Der **Svartifoss**, zu deutsch „schwarzer Wasserfall“, ist nach der Farbe des umgebenden Gesteins benannt und liegt im Skaftafell-Nationalpark im Südosten Islands. Der Stórlækur (großer Bach) stürzt über eine Felskante, die von Basaltsäulen wie Orgelpfeifen eingerahmt wird und fließt weiter ins Vestragil (West Schlucht).



Tromsdalen
Church

Die **Tromsdalen Church**, auch Eismeer-kathedrale genannt, ist eine evangelisch-lutherische Pfarr- und Seemannskirche und das Wahrzeichen der Stadt Tromsø. Die Kathedrale wurde vom Architekten Jan Inge Hovig entworfen und in den Jahren 1964 und 1965 erbaut.



Trollfossen

Trollfossen ist eine der größten Stromschnellen Europas. Sie liegt in der nordschwedischen Gemeinde Arvidsjaur. Auf einer Strecke von 800 m fließt der Fluss Piteälven zwischen Felsen und über Klippen und überwindet dabei einen beträchtlichen Höhenunterschied. Der umgebende Naturwald ist durchzogen von Flussläufen, kleineren Seen und Sümpfen.



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Maps-Nordics

With this mini-expansion you can discover some Nordic highlights and explore them with the help of your tiles.

The people of the north have always been famous for their journeys of discovery and experienced numerous adventures. Now it's up to you to follow in their footsteps.

The rules of the Carcassonne base game are still valid. If you have never played a Carcassonne map, read the basic rules for all maps:

www.cundco.de/Spielregeln/CC-Maps/.



Game materials

30 map-chips (10 each in purple, light blue, orange).

You can get the map-chips at www.cundco.de/en/accessories.



We recommend you to play with 115 – 125 tiles (e.g. from the BigBox: Base game (72) + 1. exp. (18) + Mini 4 to 7 (30) = 120 tiles).

Game setup

Use 2 of the 3 possible starting slots of choice. Mix the map-chips and place 2 of them **face down** on each marked space.



Starting slot



Space for 2 Map-Chips

1. Place a land tile

Collect chips

If you place your tile next to a pre-printed city, immediately take the map-chips lying there. It doesn't matter whether you place a meeple or not.

You get points immediately according to the numbers on the map-chips. Afterwards, you put the chips in your personal supply.

Waves

Fields with wavy lines can be seen on the map. You can't place a landscape tile on these spaces.

Discover Nordic highlights

You **can't** place a land tile **onto** a highlight. But you **can** place any tile **next** to it. Like at a border square, all areas are closed at the side of the highlight.

When a highlight is discovered at one side, you **can't** automatically place tiles at the other sides (unlike a printed city).



Waves

You place your tile next to Oslo. You get 2 map-chips that are worth 3 points.



Highlight

2. Place a Meeple

After you placed your tile, you may place a meeple on it according to the usual rules.

3. Scoring points

If you are scoring a road, you can upgrade it, by using your map-chips. For **every color** you use, you get **1 additional point per tile**. You can use **1 chip per color per scoring**.

Afterwards, the used chips are removed from the game.

Every **highlight** is bordered with one of the 3 map-chip colors. Because of that, you will get **2 instead of 1 point** for each tile of a road to a highlight.

If you use map-chips with other colors, you get **1 more point per color for each road tile**.

The colors which border the highlight can be used several times.

The ferries roads are counted, independent from their length, as 1 road tile and can be improved by map-chips as usual.



1 You close the road to Santa Claus Village.
2 You use a blue and a purple chip, to have all 3 colors (the village is bordered by yellow, so you don't need a yellow chip). Because you have 3 different colors, each road tile is now worth 4 points for you. You get 12 points total for this road.
Since Blue is also on this road, but didn't use any chips, Blue only gets 2 points per tile, so 6 points total.

End of the game and final scoring

At the end of the game, you can't upgrade any of your roads, neither with chips nor by the highlights.



Faddersbøl Mølle

The mill was built in 1859. The today landscape picture is shaped by high windmills, which are a lot of this in this area.

Faddersbøl Mølle is a so-called Holland mill, which, as the name suggests, was developed in Holland. The mill was used by the farmers of this area to grind their grain.



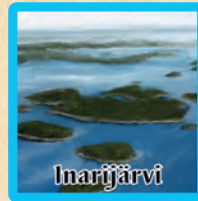
Gotland

Gotland is a Swedish island and historical province. It's the second largest island of the Baltic Sea. Their name gets the island by the German tribe of the "Goths". Today Gotland is a famous holiday destination. Gotland is known for a species-rich natural landscape. Especially the birdlife and the diversity of orchids are to be highlighted.



Imatrafall

The **Imatrafall** is a waterfall in the city Imatra. The Vuoksi river falls here, over around 500 meters, in a narrow granite canyon 18 meters deep. Since 1929 the falls are used for energy production and the water redirected. Only at certain times the locks are opened, and the old river gets flooded. The Imatrafall is one of 27 official "nature landscapes" of Finland.



Inarijärvi

Inarijärvi is a lake in Finland part of Lapland. The lake is the third largest lake in Finland. The deepest point of the lake is 92 meters deep. Because of his more than 3000 island, it seems like a labyrinth of water roads, instead of a stretch of water.



Kebnekaise

The **Kebnekaise** is with his 2097 meter (north peak) the highest mountain of Sweden. Previously the glaciated south peak was higher than the north peak. In 2018 he was, because of the global warming and the glacial melt, first time smaller than the north peak.



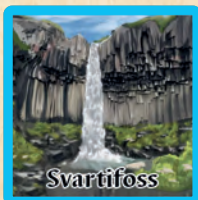
Old Tjikko

Old Tjikko is an about 9550 years old Norway spruce, which grows in the mountains of the Swedish province Dalarna. Old Tjikko is the oldest living individual clone tree. The stem gets estimated of some hundred years. The tree as a whole, survived much longer, by regrowing a new stem, from the still living root system.



Santa Claus Village

Santa Claus Village is an amusement park in Rovaniemi, in Finland part of Lapland. It was opened in 1985. In the middle of the village is white line, it shows the polar circle from 1865, today the polar circle is about 700m more north. Santa Claus has an office in the village, there you can meet him while his office hours.



Svartifoss

The **Svartifoss**, in English "black waterfall", because of the color of the surrounding rocks, is at Skaftafell national park in south-east of Island. Der Stórilækur (big creek) falls over a rock edge, which is surrounded by basalt columns like organ pipes, and keeps flows in the Vestragil (west canyon).



Tromsdalen Church

The **Tromsdalen Church** (also called Arctic Cathedral) is an Evangelical Lutheran Parish and Seaman's Church and that Tromsø city landmark. The cathedral was created by the architect Jan Inge Hovig and builded in 1964 and 1965.



Trollfossen

Trollfossen is one of the biggest rapids in Europe. It's in the Norway community Arvidsjaur. On a distance of 800m flows the Piteälven river between rocks and over cliffs and overcomes one considerable difference in altitude. The nature forest around is full of creeks, little lakes and swamps.