



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Südsee

FREITAG

Spielmaterial

- 1 Holzfigur »Freitag«
- 6 Landschaftskarten mit Symbolen und anderer Rückseite



Spielvorbereitungen

Alle Regeln von **Carcassonne Südsee** bleiben bestehen.



Die Karten der Erweiterung werden gemischt und abseits von den normalen Landschaftskarten verdeckt abgelegt. Die Landschaftskarten von Carcassonne Südsee werden in 10 Stapel zu je 7 Karten unterteilt. Die Stapel werden in eine Reihe gelegt. Die übrigen 2 Karten bilden den letzten (11.) Stapel.



Spielablauf

Der Spieler an der Reihe, muss seine Landschaftskarte immer vom **vordersten Stapel** ziehen, so dass die Stapel nacheinander aufgebraucht werden. Wurde ein Stapel aufgebraucht, dann ist eine Woche zuende.

Nun tritt Freitag in Erscheinung und entdeckt seine Insel. Dabei gewährt er allen Spielern besondere Boni.

Der Spieler der an der Reihe ist, nachdem ein Stapel aufgebraucht wurde, deckt zuerst eine Erweiterungskarte auf, bevor er seinen normalen Zug ausführt. Auf diese, aufgedeckte Karte, stellt er Freitag. Die Erweiterungskarten legen die Spieler dadurch zu einer kleinen "Freitags-Insel" aus. Diese Insel sollten die Spieler in etwa wie oben abgebildet aufbauen.

Nachdem der Spieler ein Inselteil entdeckt hat, zieht er eine normale Landschaftskarte vom vordersten Stapel und macht seinen normalen Zug.

Dies wiederholt sich nun nach jedem 7er-Stapel, bis Freitag seine gesamte Insel entdeckt hat. **Achtung:** Es ist nicht wichtig, wie die Freitags-Insel ausgelegt wird, es werden im Spielverlauf immer alle 6 Karten ausgelegt, ob sie in dem Moment passen, oder nicht. Am Ende entsteht immer eine ganze Insel.

Hat Freitag alle 6 Inselteile entdeckt, so muss der Spieler, der entdecken müsste, Freitag auf ein anderes Inselteil seiner Wahl stellen. Das Inselteil auf dem Freitag steht, gibt an welchen Bonus die Spieler nutzen können.



Die letzte Karte von Stapel 4 wurde gelegt. Der nächste Spieler legt eine der Erweiterungskarten an und stellt Freitag darauf. In der folgenden Woche (7 Karten von 5. Stapel) bekommt jeder 1 Muschel mehr, wenn er Muscheln erhält.



Besondere Boni der Freitags-Insel



+1 Muschel | +1 Banane | +1 Fisch |
Jedes mal, wenn ein Spieler bei einer Wertung eine oder mehrere der Waren erhält, erhält er eine weitere dieser Waren.



1 Ware weniger liefern | Beim Beliefern eines Schiffes muss jeder Spieler eine Ware weniger abgeben, als das Schiff normalerweise verlangt. Diese Ware darf der Spieler frei wählen.



Handel | Jeder Spieler darf nun bevor er die Karte in seinem Zug anleg, mit anderen Spielern handeln. Er kann seine Mitspieler fragen, ob sie mit ihm Waren tauschen wollen. Der Handel ist freiwillig, die Spieler dürfen frei entscheiden ob sie den Handel mitmachen. Es dürfen nur Waren getauscht werden. Der Spieler am Zug darf mit mehreren Spielern tauschen. Es darf nur mit dem aktiven Spieler gehandelt werden. Ein Handel zwischen anderen Spielern ist nicht erlaubt.



Insulaner einsetzen UND zurücknehmen | Die Spieler dürfen in ihrem Zug zuerst einen Insulaner auf die gelegte Karte einsetzen, als auch anschließend einen Insulaner wieder vom Spielfeld zurücknehmen. Es muss in dieser Reihenfolge ausgeführt werden.



Ein Produkt von www.cundco.de

Alles über CARCASSONNE finden Sie auf unserer Homepage. Dort werden Fragen zum Spiel beantwortet, Sie können an Gewinnspielen teilnehmen und alle aktuellen Informationen zum Spiel abrufen. www.carcassonne.de



© 2013
Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de



In unserem Online-Shop gibt es hochwertige Artikel rund um Carcassonne und weitere Spiele, sowie einen Ersatzteil-service. www.cundco.de