



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne Maps-Ukraine

Mit dieser Mini-Erweiterung wirst du handeln wie einst die Chumaks und damit Punkte machen. Die Chumaks besuchten verschiedene Stämme und brachten immer Neuigkeiten, Geschichten und Bräuche mit ihren Waren. Auf diese Weise bildeten sich gemeinsame Kultur und Werte unter den Bewohnern des Gebietes der modernen Ukraine.

Es gelten die Regeln aus dem Carcassonne Grundspiel. Wenn du noch nie eine Carcassonne Map gespielt hast, lies dir zunächst die Basisregel für die Maps durch: [www.cundco.de/Spielregeln/CC-Maps/](http://www.cundco.de/Spielregeln/CC-Maps/).



## Spielvorbereitung

30 Map-chips (je 10 in lila, hellblau, orange).

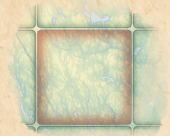
Die Map-Chips erhältst du in unserem Webshop: [www.cundco.de/zubehoer/](http://www.cundco.de/zubehoer/).



Wir empfehlen dir mit 110-120 Plättchen zu spielen (z.B. aus der BigBox: Grundspiel (72) + 1. Erw. (18) + 2. Erw. (24) = 114 Plättchen).

## Spielvorbereitung

Verwende 2 der 3 möglichen Startplätze deiner Wahl. Mische alle 30 Chips verdeckt. Dann legst du sie als Vorrat neben die Map.



Startplatz

## 1. Landschaftsplättchen anlegen

### Chips einsammeln

Wenn Du ein Plättchen neben ein Chumak-Feld senkrecht oder waagrecht anlegst, erhältst du sofort **1 oder 2 Chips** aus dem Vorrat und legst diese(n) verdeckt vor dir ab.

Du darfst dir deine vor dir liegenden Chips jederzeit ansehen.

• Führt jetzt eine Straße zum Chumak-Feld, erhältst du **2 Chips**.

• Legst du ein Plättchen mit der Wiesen- oder Stadtseite an ein Chumak-Feld, erhältst du **1 Chip**.



Chumak-Feld



Du legst ein Plättchen mit einer Straße an das Chumak-Feld. Du erhältst sofort 2 Chips, die du verdeckt vor dir ablegst.



### Chumak-Feld überbauen

Überbaust du ein Chumak-Feld mit einem passenden Plättchen, erhältst du sofort so viele Punkte, wie die **Summe der Zahlen aller Chips**, die dort liegen (Wie die Chips auf das Plättchen kommen, erfährst du unter Punkt 3 „Eine Punktwertung auslösen“).

Dann entfernst du diese Chips, legst dein Plättchen auf das Feld und mischst die Chips wieder verdeckt in den Vorrat ein.



Du willst das Chumak-Feld überbauen und erhältst sofort 5 Punkte. Dann räumst du die 3 Chips von dem Feld, legst dein Plättchen an und mischst die 3 Chips wieder in den Vorrat ein.

## 2. Einen Meeple einsetzen

Nachdem du das Plättchen angelegt hast, darfst du nach den üblichen Regeln einen Meeple darauf einsetzen.

## 3. Eine Punktwertung auslösen

### Handel treiben

Setzt du in deinem Zug keinen Meeple ein, darfst du stattdessen Handel treiben. Du setzt dazu 1 bis 4 passende Chips auf **freie** Chip-Plätze **eines** beliebigen Chumak-Felds.

Es können dort bereits Chip-Plätze belegt sein.

• Jedes Chumak-Feld hat 4 Chip-Plätze. Je mehr Chips du auf einmal legst, desto mehr Punkte erhältst du aus dem Handel sofort.

Die kleine Tabelle auf der Map hilft dir dabei.

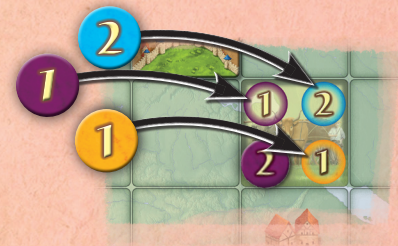
• Legst du 1 Chip, erhältst du 1 Punkt.

• Legst du 2 Chips, erhältst du 3 Punkte.

• Legst du 3 Chips, erhältst du 6 Punkte.

• Legst du 4 Chips, erhältst du 10 Punkte.

	1	2	3	4
	1	3	6	10



Du setzt in deinem Zug keinen Meeple ein, stattdessen legst du 3 passende Chips auf ein Chumak-Feld deiner Wahl. Dafür erhältst du sofort 6 Punkte.

## Spielende und Schlusswertung

Die nicht eingesetzten Chips bringen dir bei Spielende keine Punkte mehr.



© 2023 Hans im Glück Verlags-GmbH  
Birnauer Str. 15 / 80809 München  
info@hans-im-glueck.de; www.hans-im-glueck.de  
Autor: Klaus-Jürgen Wrede & das Hans im Glück Team  
Illustration des Spielmaterials: Marcel Gröber

Vertrieb: Carcassonne & Co GmbH  
Birnauer Str. 15, 80809 München

Ein Produkt unseres Online-Shops: Besucht [www.cundco.de](http://www.cundco.de) für Fanartikel, Mini-Erweiterungen und unseren Ersatzteilservice.





# Carcassonne

## Maps-Ukraine

Klaus-Jürgen Wrede

With this mini-expansion you'll trade like the Chumaks once did and score points. The Chumaks visited different tribes and always brought news, stories and customs along with their goods. Through this common culture and values formed among the inhabitants of the territory of modern Ukraine.

The rules of the Carcassonne base game still valid. If you have never played a Carcassonne map, first read the basic rules for the maps: [www.cundco.de/Spielregeln/CC-Maps/](http://www.cundco.de/Spielregeln/CC-Maps/).



### Game materials

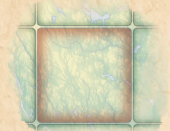
**30 map-chips** (10 each in purple, light blue, orange). You can get the map-chips at [www.cundco.de/en/accessories](http://www.cundco.de/en/accessories).



We recommend you to play with 115 – 125 tiles (e.g. from the BigBox: Base game (72) + 1. exp. (18) + 2. exp. (24) = 114 tiles).

### Game setup

Use 2 of the 3 possible starting slots of your choice. Mix all 30 chips face down. Then place them next to the map as your supply.



Starting slot

## 1. Place a land tile

### Collect chips

When you place a tile next to a Chumak-square vertically or horizontally, you immediately get **1 or 2 chips** from the chip-supply and place this chip(s) face down in front of you. You may look at your chips in front of you at any time.

- If a road leads to the Chumak-square, you get **2 chips**.
- If you place a tile with the meadow or city side to a Chumak-square, you get **1 chip**.



Chumak-square



You place a tile with a road on the Chumak space. You immediately get 2 chips, which you place in front of you.



### Build on a Chumak-square

If you build on a Chumak-square with a matching tile, you immediately get as many points as the sum of the **numbers of all chips** lying there (To find out how the chips are placed on the tile, see 3. triggering a scoring). Then remove these chips, place your tile on the field and mix the chips back into the supply, face down.



You want to build on the Chumak-square and get 5 points immediately. Then clear the 3 chips from the field, place your tile and mix the 3 chips back into the supply.

## 2. Placing a Meeple

After you have placed the tile, you may place a meeple on it according to the usual rules.

## 3. Triggering a scoring

### Trading

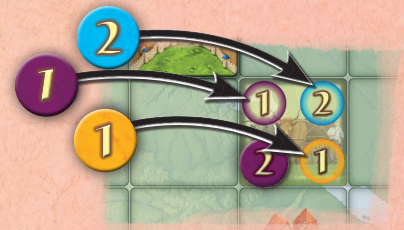
If you do not use a meeple on your turn, you may trade instead. You place 1 to 4 matching chips on a **free** chip space on any chumak-square. Chip spaces can already be occupied there.

- Each Chumak-square has 4 chip spaces. The more chips you place at once, the more points you get from the trade immediately.

The small table on the map will give you an overview.

- If you place 1 chip, you get 1 point.
- If you place 2 chips, you get 3 points.
- If you place 3 chips, you get 6 points.
- If you place 4 chips, you get 10 points.

	1	2	3	4
	1	3	6	10



You do not place a meeple in your turn. Instead, you place 3 matching chips on a Chumak-square of your choice. You immediately receive 6 points.

## End of the game and final scoring

Any unused chips will not give you any additional points at the end of the game.



© 2023 Hans im Glück Verlags-GmbH  
 Birnauer Str. 15 / 80809 Munich  
[info@hans-im-glueck.de](mailto:info@hans-im-glueck.de); [www.hans-im-glueck.de](http://www.hans-im-glueck.de)  
 Designer: Klaus-Jürgen Wrede & Hans im Glück team  
 Illustration: Marcel Gröber

Distribution: Carcassonne & Co GmbH  
 Birnauer Str. 15, 80809 Munich  
 A product of: [www.cundco.de](http://www.cundco.de)  
 Visit [www.cundco.de](http://www.cundco.de) for merchandise, mini expansions  
 and our spare-parts service.

