



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Die Wachtürme

Mit dieser Mini-Erweiterung könnt ihr Wachtürme in und um Carcassonne bauen. Jeder Turm überwacht andere Dinge und ist umso wertvoller, je mehr es in seiner Umgebung zu sehen gibt.



Spielmaterial



12 neue Landschaftsplättchen mit Wachtürmen

Spielvorbereitung

Du mischst die 12 Landschaftsplättchen mit Wachtürmen unter die Landschaftsplättchen des Grundspiels.

Diese Erweiterung ist für das **Carcassonne-Grundspiel** entwickelt, dessen Regeln bestehen bleiben. Du kannst **Die Wachtürme** mit anderen Erweiterungen spielen, dies aber „auf eigene Gefahr“, d.h. es wird dazu keine offiziellen Regelungen geben.

1. Landschaftsplättchen legen

Ziehst du ein Landschaftsplättchen mit einem Wachturm, legst du es nach den bekannten Regeln an.

2. Einen Meeple einsetzen

Nachdem du ein Landschaftsplättchen mit einem Wachturm angelegt hast, darfst du nach den bekannten Regeln auf diesem Plättchen einen deiner Meeple einsetzen. Du darfst ihn auf eine Stadt oder auf eine Straße setzen oder ihn als Bauer auf die Wiese legen. Du darfst den Meeple **nicht** auf den Wachturm selbst einsetzen.



Du legst ein Plättchen mit Wachturm an und setzt einen Meeple auf die Stadt. Auf den Wachturm darfst du ihn nicht setzen.

3. Eine Punktwertung auslösen

Wenn die Straße oder die Stadt eines Meeple auf einem Wachturm-Plättchen abgeschlossen wird, wertest du **zuerst** den Wachturm und dann die abgeschlossene Straße oder Stadt. Dies gilt **NICHT** für Bauern. Die Bauern lösen keine Wertung der Wachtürme aus. Bei der Wachturm-Wertung werden, wie bei einer Klosterwertung, die **8 direkt anliegenden Plättchen** sowie das **Plättchen mit dem Turm selbst** gewertet.

Auf dem Wachturm ist zu sehen, wofür du Punkte bekommst:



2 Punkte für jeden Meeple



2 Punkte für jedes Wappen



3 Punkte für jedes Kloster



1 Punkt für jedes Plättchen mit mind. 1 Straße



1 Punkt für jedes Plättchen mit mind. 1 Stadtteil



Deine Stadt wird abgeschlossen. Du erhältst zuerst **8 Punkte** (4 Meeple x 2 Punkte) für den Wachturm. Dann erhältst du noch **6 Punkte** für die Stadt.



Gleiche Situation mit anderem Turm: Du erhältst für den Turm **4 Punkte** (4 Plättchen mit Stadtteil x 1 Punkt), dann noch **6 Punkte** für die Stadt.



© 2016, 2024 Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15 / 80809 München
info@hans-im-glueck.de; www.hans-im-glueck.de
Autor: Klaus-Jürgen Wrede & das Hans im Glück Team
Illustration des Spielmaterials: Marcel Gröber



Vertrieb
Carcassonne & Co GmbH Birnauer Str. 15,
80809 München
Besucht www.cundco.de für Fanartikel,
Mini-Erweiterungen und unseren Ersatzteilservice.